**Rúbrica Final**

**Proyecto de Desarrollo de Software 1**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Desarrolla enfoque de gestión de proyectos predictivo o ágil elaborando el diagrama de persona a través del Inicio del proceso Scrum para la creación de proyectos agiles y construir la fase de planificación y estimación del Framework Scrum con las historias de usuario y las técnicas de Moscow y Planning Poker.
* Desarrolla los criterios de aceptación de las historias de usuario aplicando en el software el Sprint 1 como parte de la Fase Implementación del Framework Scrum a través de las tareas del Sprint para la construcción del tablero Scrum Board y la solución del escritorio.
* Desarrolla la ceremonia Sprint Retrospective para identificar los entregables del producto de software en el Sprint 2, aplicando la Fase de Implementación del Framework Scrum y construcción de tareas para el tablero Scrum Board y solución del escritorio.
* Desarrolla la ceremonia Sprint Retrospective de los entregables del producto de software en el Sprint 3, aplicando la Fase de Implementación del Framework Scrum y construcción del tablero Scrum Board para mostrar las tareas del Sprint 3 y la funcionalidad de la solución de escritorio a través de Python aplicando la fase de Lanzamiento del Framework Scrum

**TEMAS:**

* Todos los temas desarrollados en la unidad didáctica.

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación final, consiste en una breve exposición de 20 minutos por grupo y la presentación en digital de:

* Guia\_Artefactos : Scrum\_08
* Guia\_Artefactos : Scrum\_09
* Guia\_Artefactos : Scrum\_10
* Guia\_Artefactos : Scrum\_11
* Exposición y/o debate (mínimo 08 láminas en power point)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Fase de Planificación y Estimación | Desarrolla enfoque de gestión de proyectos predictivo o ágil elaborando el diagrama de persona a través del Inicio del proceso Scrum para la creación de proyectos agiles y construir la fase de planificación y estimación del Framework Scrum con las historias de usuario y las técnicas de Moscow y Planning Poker.  4 p. | Desarrolla en forma básica la gestión de proyectos predictivo y el diagrama de persona para construir proyectos agiles , utilizando las historias de usuario y las técnicas de Moscow y Planning Poker.  0.5 p | Desarrolla en forma superficial la gestión de proyectos predictivo y el diagrama de persona para construir proyectos agiles , utilizando las historias de usuario y las técnicas de Moscow y Planning Poker.  1 p | Desarrolla en forma parcial la gestión de proyectos predictivo y el diagrama de persona para construir proyectos agiles , utilizando las historias de usuario y las técnicas de Moscow y Planning Poker.  2.5 p. | Desarrolla en forma detallada la gestión de proyectos predictivo y el diagrama de persona para construir proyectos agiles , utilizando las historias de usuario y las técnicas de Moscow y Planning Poker.  4 p. |
| Fase de Implementación – Sprint 1 | Desarrolla los criterios de aceptación de las historias de usuario aplicando en el software el Sprint 1 como parte de la Fase Implementación del Framework Scrum a través de las tareas del Sprint para la construcción del tablero Scrum Board y la solución del escritorio.  4 p. | Desarrolla en forma básica las historias de usuario en el software aplicando el Sprint 1 , a través de las tareas para la construcción del tablero Scrum Board y la solución del escritorio.  0.5 p | Desarrolla en forma superficial las historias de usuario en el software aplicando el Sprint 1 , a través de las tareas para la construcción del tablero Scrum Board y la solución del escritorio.  1 p | Desarrolla en forma parcial las historias de usuario en el software aplicando el Sprint 1 , a través de las tareas para la construcción del tablero Scrum Board y la solución del escritorio.  2.5 p | Desarrolla en forma detallada las historias de usuario en el software aplicando el Sprint 1 , a través de las tareas para la construcción del tablero Scrum Board y la solución del escritorio.  4 p. |
| Fase de Implementación – Sprint 2 | Desarrolla la ceremonia Sprint Retrospective para identificar los entregables del producto de software en el Sprint 2, aplicando la Fase de Implementación del Framework Scrum y construcción de tareas para el tablero Scrum Board y solución del escritorio.  6 p. | Desarrolla en forma básica el Sprint 2 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y solución del escritorio.  1 p | Desarrolla en forma superficial el Sprint 2 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y solución del escritorio.  2 p | Desarrolla en forma parcial el Sprint 2 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y solución del escritorio.  4 p | Desarrolla en forma detallada el Sprint 2 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y solución del escritorio.  6 p |
| Fase de Lanzamiento | Desarrolla la ceremonia Sprint Retrospective de los entregables del producto de software en el Sprint 3, aplicando la Fase de Implementación del Framework Scrum y construcción del tablero Scrum Board para mostrar las tareas del Sprint 3 y la funcionalidad de la solución de escritorio a través de Python aplicando la fase de Lanzamiento del Framework Scrum  6 p | Desarrolla en forma básica el Sprint 3 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y la funcionalidad de la solución del escritorio aplicando el lanzamietno del Scrum.  1 p | Desarrolla en forma superficial el Sprint 3 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y la funcionalidad de la solución del escritorio aplicando el lanzamietno del Scrum.  2 p | Desarrolla en forma parcial el Sprint 3 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y la funcionalidad de la solución del escritorio aplicando el lanzamietno del Scrum.  4 p | Desarrolla en forma detallada el Sprint 3 Retrospective en el software aplicando la fase de Implementación del Framework Scrum a través de las tareas para el tablero Scrum Board y la funcionalidad de la solución del escritorio aplicando el lanzamietno del Scrum.  6 p |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |